

Übung 3: Rechnungswesen

Entwickeln Sie die Deklaration für folgende drei Klassen: Artikel, Rechnung und Rechnungsposition, die im Zusammenhang mit der Implementierung einer Fakturierung benötigt werden.

In Artikel sollen Nummer, Bezeichnung und Preis des Artikels gespeichert sein. In Rechnung sollen Anschrift des Kunden, Datum der Rechnung und beliebig viele Rechnungspositionen gespeichert werden. Zum Hinzufügen einer Rechnungsposition zu einer Rechnung soll eine Methode `addPosition` implementiert werden. In Rechnungsposition sollen die Menge und eine Referenz auf den Artikel gespeichert sein.

Alle drei Klassen sollen über eine Methode `print` verfügen und die Daten des Objektes in geeigneter Form ausgeben. Für die Klasse Rechnung sollen die Rechnungsdaten sowie die Rechnungspositionen und die Gesamtsumme ausgegeben werden.

Schreiben Sie die Klassendeklarationen einschließlich geeigneter Konstruktoren und Methoden und testen sie sie in einer kleinen Anwendung.