


Anwendungen in Computernetzen

WS 2000/2001




CGI Programmierung

Struktur

- Daten (vom User) einlesen
- Programm ausführen
- Antwort in HTML an User

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 79



CGI Programmierung

Datenübermittlung

- Get (über den URL)
- Post (über stdin)

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 80




CGI Programmierung

Programme am Server

- Perl-Skripts
- C-Programme
- ISAPI-DLLs

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 81




CGI Programmierung

Programme am Server

- CGI Mailer Skripts:
 - Daten werden per E-Mail versandt
- Sicherheit:
 - Nie Daten ausführen
- HTML-File als Antwort:
 - Daten werden nicht verwendet

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 82




CGI Programmierung

Datenbankanbindung

- Verschiedenste Möglichkeiten
- z.B.: mSQL (unter UNIX)
- Beispiel:
 - http://www.fim.uni-linz.ac.at/scripts_pub/aushaenge.exe

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 83



Java

Grundlagen

- Java:
 - Objektorientiert
 - Verteilte Programmierung
 - Syntax ähnlich zu C++, aber typischer
- HotJava:
 - WWW-Browser der Applets ausführen kann

Roland A. Eggensberger Anwendungen in Computernetzen 84