

Beispiel 1: Klasse Name (12)

Schreiben Sie eine Klasse Name und deren Konstruktoren und überladene Operatoren laut folgender Definition

```
class Name {  
    private: char *name;  
  
    public: Name(void);  
           Name(char*);  
           Name(const Name&);  
           ~Name();  
           void Print(void);  
           const Name &operator=(const Name&);  
           const Name &operator=(char*);  
           char &operator[](unsigned int);  
           friend ostream &operator<<(ostream&, const Name&);  
           friend istream &operator>>(istream&, Name&);  
}
```

Beispiel 2: Klasse Person (12)

Erweitern Sie die Klasse Name entsprechend, daß Sie nicht nur den Namen einer Person, sondern auch deren Alter, Geschlecht, Adresse und Telefonnummer speichern können.

Wichtig für die Aufgabe sein getrennte Header- und Sourcefiles zu erstellen und mittels eines Testprogrammes Ihre Implementierung ausführlich zu testen.

Standards:

Es gelten die üblichen Standards.

Abgabe: bis 3.12. 23:59 Uhr elektronisch (Verzeichnis uebung4 einrichten!) und am 4.12. zu Beginn der LVA (Listing der Quelldateien).