

### **Beispiel 1: Integer-Queue (24 Punkte)**

Wie Integer-Queue aus Übung 2. Jetzt aber kein struct verwenden, sondern die Queue über eine Klasse Queue lösen. Dabei soll die Queue durch einen Konstruktor angelegt und initialisiert werden und durch einen Destruktor wieder gelöscht werden können. Enqueue (Element einfügen), Dequeue (Element löschen) und PrintQueue (Ausgeben der Elemente der Queue) bleiben als Methoden erhalten.

Legen Sie eine statische Variable count und eine statische Methode GetCount an. Count gibt an wieviele Elemente sich momentan in der Queue befinden und mit GetCount soll der Wert von count abgefragt und ausgegeben werden können.

Achten Sie bei der Implementierung darauf, daß diese der Aufgabenstellung angemessen möglichst einfach und nicht zu komplex gehalten wird.

Schwerpunkt dieser Aufgabe: Klassen, Konstruktoren (eventuell mit Überladungen), Destrukturen, statische Variable und statische Methode!

#### **Standards:**

Es gelten die üblichen Standards.

**Abgabe:** bis 7.5. 23:59 Uhr elektronisch (Verzeichnis uebung3 einrichten!) und am 8.5. zu Beginn der LVA (Listing der Quelldateien).