

Übung 1: Punkteberechnung [24]

Helfen Sie einem Tennisspieler, der seine in Turnieren erworbenen Punkte mit Hilfe eines Java - Programms verwalten möchte. Man sollte in diesem Programm neue Turnierergebnisse eintragen(0), den aktuellen Punktestand abfragen(1) und die Punkte auf 0 zurücksetzen(2) können.

Man Teilt diese Turniere in 4 Kategorien ein : A,B,C,D. Für jede dieser Kategorien erhält man je nach Ergebnis unterschiedlich viele Punkte. Solche Ergebnisse wären : Niederlage

- in der 1.Runde
- im Achtelfinale
- im Viertelfinale
- im Halbfinale
- im Finale
- Sieg des Turniers

Bei der Eingabe eines Turniers gibt man zuerst die Kategorie an, dann folgt das erreichte Ergebnis.

Die Punkteverteilung erfolgt nach folgendem Schema :

	1.R	2.R	AF	VF	F	S
A	0	11	16	22	29	37
B	0	7	11	16	22	29
C	0	4	7	11	16	22
D	0	2	4	7	11	16

Implementierungshinweise

Verwenden Sie folgendes Hauptprogramm:

```
public static void main(String[] args) throws java.io.IOException {

    BufferedReader in;
    String         line;
    int            x;

    in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    line = in.readLine();
    while (line != null) {
        // extrahiert den Wert x aus dem String line ...
        x = Integer.parseInt(line);
        // Verarbeite den Wert x ....
        line = in.readLine();
    }
}
```