

```

/*****
/* Programm:          BkGround
/* Autoren:          Michael Sonntag (MVS)
/* Compiler:         MS Visual C++ 6.0
/* Betriebssystem:  Windows XP Professional
/*****
/* Fenster mit Hintergrundbild anzeigen
/*****
/* Datum      Autor  Änderungen/Anmerkungen
/* -----
/* 25.04.02  MVS    Neuerstellung
/*****

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <windows.h>
#include "resource.h"

/* Fensterklassen-Name */
static char szWndClassName[] = "CBkGround";

/* Hauptfenster */
HWND hWndMain;

/* Unsere Programm-Instanz */
HINSTANCE hInstCurr;

/* Hintergrund. Gespeichert um ihn nur einmal zu laden */
HBITMAP bkground=NULL;

/* Fenster Prozedur für das Hauptfenster
*/
LRESULT CALLBACK WndProc (HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    switch (message)
    {
        /* Aufräumen */
        case WM_DESTROY:
        {
            /* Hintergrund freigeben */
            DeleteObject(bkground);
            PostQuitMessage(0);
            return 0;
        }
        /* Anzeigen */
        case WM_PAINT:
        {
            HDC hDC, memDC;
            PAINTSTRUCT ps;
            RECT r;
            HANDLE oldBmp;
            hDC=BeginPaint(hWndMain,&ps);
            GetClientRect(hWndMain,&r);
            memDC=CreateCompatibleDC(hDC);

```

```

        oldBmp=SelectObject(memDC,bkground);
        BitBlt(hDC,0,0,r.right,r.bottom,memDC,0,0,SRCCOPY);
        SelectObject(memDC,oldBmp);
        DeleteDC(memDC);
        EndPaint(hWndMain, &ps);
        return 0;
    }
    /* Sonst: Standard-Reaktion */
    default:
        return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
}

/* Vorbereiten der Applikation (=1. Instanz)
*/
int InitApplication(HINSTANCE hInstCurr)
{
    WNDCLASSEX    wc;    /* window class */
    wc.cbSize      = sizeof(WNDCLASSEX);
    wc.style        = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW ;
    wc.lpfnWndProc  = (WNDPROC)WndProc ;
    wc.cbClsExtra   = 0 ;
    wc.cbWndExtra   = 0 ;
    wc.hInstance    = hInstCurr ;
    wc.hIcon        = NULL;
    wc.hIconSm      = NULL;
    wc.hCursor      = LoadCursor(NULL, IDC_ARROW);
    wc.hbrBackground = NULL; /* kein Hintergrund! */
    wc.lpszMenuName = NULL;
    wc.lpszClassName = szWndClassName;
    return RegisterClassEx(&wc);
}

/* Vorbereiten der konkreten Instanz des Programms
*/
int InitInstance(HINSTANCE hInst, int nCmdShow)
{
    BITMAP bmp;
    hInstCurr=hInst;
    /* Hintergrund laden. Hier, um sicherzustellen daß es ihn gibt! */
    bkground=LoadImage(hInstCurr,MAKEINTRESOURCE(IDB_BACKGROUND),IMAGE_BITMAP,
0,0,LR_DEFAULTCOLOR);
    if(!bkground)
        return FALSE;
    /* Größe der Bitmap holen für Berechnung der Fenster-Größe */
    if(!GetObject(bkground,sizeof(bmp),&bmp))
    {
        DeleteObject(bkground);
        return FALSE;
    }
    /* Hauptfenster erzeugen */
    hWndMain = CreateWindow(szWndClassName,
        "Fenster mit Bitmap-Hintergrund",
        /* Nicht größenveränderbar! */
        WS_DLGFRAME | WS_MINIMIZEBOX | WS_SYSMENU,
        CW_USEDEFAULT,

```

```

        CW_USEDEFAULT,
        /* Horizontal: Zwei mal Rahmenbreite addieren */
        bmp.bmWidth+2*GetSystemMetrics(SM_CXFIXEDFRAME),
        /* Vertikal: Zwei mal Rahmenbreite und Titelzeilenhöhe addieren */
        bmp.bmHeight+2*GetSystemMetrics(SM_CYFIXEDFRAME)+GetSystemMetrics(SM_CYCAP
TION),
        0,
        0,
        hInstCurr,
        NULL);
    /* Anzeigen */
    if (hWndMain)
    {
        ShowWindow(hWndMain, nCmdShow);
        UpdateWindow(hWndMain);
        return (TRUE);
    }
    return FALSE;
}

/* Hauptprogramm: Initialisierung, Message-Schleife und Accelerator
*/
int WINAPI WinMain (HINSTANCE hInstCurr, HINSTANCE hInstPrev, LPSTR lpszCmd, int
nCmdShow)
{
    MSG msg;
    if (!hInstPrev)
        if (!InitApplication(hInstCurr))
            return 0;
    if (!InitInstance(hInstCurr, nCmdShow))
        return 0;
    while (GetMessage (&msg, NULL, 0, 0)>0)
    {
        TranslateMessage (&msg) ;
        DispatchMessage (&msg) ;
    }
    return msg.wParam;
}

```